Ворошиловское территориальное управление департамента по образованию администрации Волгограда

Муниципальное общеобразовательное учреждение

« Основная школа № 104 Ворошиловского района Волгограда»

УТВЕРЖДЕНО PACCMOTPEHO СОГЛАСОВАНО Руководитель МО учителей Директор МОУ ОШ № 104 Заместитель директора Наальных классов М.Ю. Дышаева Е.В. Лымарь С.В. Давыдова Протокол №1 Протокол № 1 Приказ № 113 от "29" 08.2025г. от "27" 08.2025г. от "28" 08.2025г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

курса «Волшебные цифры»

для обучающихся 1 «б» , 3 «Б» классов на 2025-2026 учебный год

Волгоград 2025г.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

Пояснительная записка

Рабочая программа рассчитана на 32 часа в год (32 учебных недели), в неделю - 1 час.

Реализация задачи воспитания любознательного, активно познающего мир младшего школьника, обучение решению математических задач творческого и поискового характера будут проходить более успешно, если урочная деятельность дополнится внеурочной работой. В этом может помочь факультатив «Занимательная математика», расширяющий математический кругозор и эрудицию учащихся, способствующий формированию познавательных универсальных учебных действий.

Факультатив предназначен для развития математических способностей учащихся, для формирования элементов логической и алгоритмической грамотности, коммуникативных умений младших школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения. Создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности позволят обучающимся реализовать свои возможности, приобрести уверенность в своих силах.

Содержание факультатива «Волшебные цифры» направлено на воспитание интереса к предмету, развитие наблюдательности, геометрической зоркости, умения анализировать, догадываться, рассуждать, доказывать, решать учебную задачу творчески. Содержание может быть использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках математики.

Общая характеристика факультатива.

«Волшебные цифры» входит во внеурочную деятельность по направлению «Научно – познавательное направление». Программа предусматривает включение задач и заданий, трудность которых определяется не столько математическим содержанием, сколько новизной и необычностью математической ситуации, что способствует появлению у учащихся желания отказаться от образца, проявить самостоятельность, а также формированию умений работать в условиях поиска и развитию сообразительности, любознательности.

В процессе выполнения заданий дети учатся видеть сходство и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер изменений и на основе этого формулировать выводы. Совместное с учителем движение от вопроса к ответу — это возможность научить ученика рассуждать, сомневаться, задумываться, стараться самому находить выход-ответ.

Факультатив «Волшебные цифры» учитывает возрастные особенности младших школьников и поэтому предусматривает организацию подвижной деятельности учащихся, которая не мешает умственной работе. С этой целью в факультатив включены подвижные математические игры, последовательная смена одним учеником «центров» деятельности в течение одного занятия; что приводит к передвижению учеников по классу в ходе выполнения математических заданий на листах бумаги, расположенных на стенах классной комнаты, и др. Во время занятий важно поддерживать прямое

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

общение между детьми (возможность подходить друг к другу, переговариваться, обмениваться мыслями). При организации факультатива целесообразно использовать принципы игр «Ручеёк», «Пересадки», принцип свободного перемещения по классу, работу в группах и в парах постоянного и сменного состава. Некоторые математические игры и задания могут принимать форму состязаний, соревнований между командами.

Место факультатива в учебном плане. Программа рассчитана на 32 ч в год с проведением занятий один раз в неделю продолжительностью 25 мин. Содержание факультатива отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Математика» и не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, в программе содержатся полезная и любопытная

информация, занимательные математические факты, способные дать простор воображению.

Ценностными ориентирами содержания факультатива являются:

- формирование умения рассуждать как компонента логической грамотности;
- освоение эвристических приёмов рассуждений;
- формирование интеллектуальных умений, связанных с выбором стратегии решения, анализом ситуации, сопоставлением данных;
- развитие познавательной активности и самостоятельности учащихся;
- формирование способностей наблюдать, сравнивать, обобщать, на-

ходить простейшие закономерности, использовать догадки, строить и проверять простейшие гипотезы;

- —формирование пространственных представлений и пространственного воображения;
- привлечение учащихся к обмену информацией в ходе свободного общения на занятиях.

Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения программы факультатива.

Личностными результатами изучения данного факультативного курса являются:

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремлённости, умения преодолевать трудности качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
- воспитание чувства справедливости, ответственности;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

Метапредметные результаты представлены в содержании программы в разделе «Универсальные учебные действия».

Предметные результаты отражены в содержании программы.

Сертификат 217CA555269BEE4DA53418ADC217FE3B

28.10.25 09:46

Учебно-тематический план факультатива «Волшебные цифры» 1 год обучения.

(1 час в неделю)

Номер	Название разделов и тем	Количество часов		асов
раздела,		всего	теор.	практ
темы				
1	Числа. Арифметические действия. Величины.	11	2	9
2	Мир занимательных задач.	11	2	9
3	Геометрическая мозаика.	10	4	6
Итого:		32	8	24

Содержание программы

Числа. Арифметические действия. Величины

Названия и последовательность чисел от 1 до 20. Подсчёт числа точек на верхних гранях выпавших кубиков.

Числа от 1 до 100. Решение и составление ребусов, содержащих числа. Сложение и вычитание чисел в пределах 100. Таблица умножения однозначных чисел и соответствующие случаи деления.

Числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число, и др. Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Заполнение числовых кроссвордов (судоку, какуро и др.).

Числа от 1 до 1000. Сложение и вычитание чисел в пределах 1000.

Числа-великаны (миллион и др.). Числовой палиндром: число, которое читается одинаково слева направо и справа налево. Поиск и чтение слов, связанных с математикой (в таблице, ходом шахматного коня и др.).

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор

Занимательные задания с римскими цифрами.

Время. Единицы времени. Масса. Единицы массы. Литр.

Форма организации обучения — математические игры:

- «Весёлый счёт» игра-соревнование; игры с игральными кубиками. Игры: «Чья сумма больше?», «Лучший лодочник», «Русское лото», «Математическое домино», «Не собьюсь!», «Задумай число», «Отгадай задуманное число», «Отгадай число и месяц рождения»;
- игры: «Волшебная палочка», «Лучший счётчик», «Не подведи друга», «День и ночь», «Счастливый случай», «Сбор плодов», «Гонки с зонтиками», «Магазин», «Какой ряд дружнее?»;
- игры с мячом: «Наоборот», «Не урони мяч»;
- игры с набором «Карточки-считалочки» (сорбонки) двусторонние карточки: на одной стороне задание, на другой ответ;
- математические пирамиды: «Сложение в пределах 10; 20; 100», «Вычитание в пределах 10; 20; 100», «Умножение», «Деление»;
- работа с палитрой основой с цветными фишками и комплектом заданий к палитре по темам: «Сложение и вычитание до 100» и др.;
- игры: «Крестики-нолики», «Крестики-нолики на бесконечной доске», «Морской бой» и др., конструкторы «Часы», «Весы» из электронного учебного пособия «Математика и конструирование».

Универсальные учебные действия:

- сравнивать разные приёмы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;
- моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы;
- применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- анализировать правила игры, действовать в соответствии с заданными правилами;
- включаться в групповую работу, участвовать в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его;
- —выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии;
- аргументировать свою позицию в коммуникации, учитывать разные мнения, использовать критерии для обоснования своего суждения;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- -- контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки.

Мир занимательных задач

Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность шагов (алгоритм) решения задачи.

Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомых чисел (величин). Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на задан- ные вопросы.

Старинные задачи. Логические задачи. Задачи на переливание. Составление аналогичных задач и заданий.

Нестандартные задачи. Использование знаково-символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах.

Задачи, решаемые способом перебора. «Открытые» задачи и задания. Задачи и задания по проверке готовых решений, в том числе неверных. Анализ и оценка готовых решений задачи, выбор верных решений.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

Задачи на доказательство, например найти цифровое значение букв в условной записи: СМЕХ + ГРОМ = ГРЕМИ и др. Обоснование выполняемых и выполненных действий.

Решение олимпиадных задач международного конкурса «Кенгуру».

Воспроизведение способа решения задачи. Выбор наиболее эффективных способов решения.

Универсальные учебные действия:

- анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины);
- искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы;
- -- моделировать ситуацию, описанную в тексте задачи, использовать соответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации;
- конструировать последовательность шагов (алгоритм) решения задачи;
- объяснять (обосновывать) выполняемые и выполненные действия;
- —воспроизводить способ решения задачи;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- анализировать предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные, выбирать наиболее эффективный способ решения задачи;
- оценивать предъявленное готовое решение задачи (верно, неверно);
- участвовать в учебном диалоге, оценивать процесс поиска и результат решения задачи;
- конструировать несложные задачи.

Геометрическая мозаика

Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелки 1→ 1↓, указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму) — «путешествие точки» (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.

Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.

Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.

Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части.

Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

Распознавание (нахождение) окружности на орнаменте. Составление (вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, по собственному замыслу).

Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из развёрток: цилиндр, призма шестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усечённый конус, усечённая пирамида, пятиугольная пирамида, икосаэдр (по выбору учащихся).

Форма организации обучения — работа с конструкторами:

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор

28.10.25 09:46

- --- моделирование фигур из одинаковых треугольников, уголков;
- —танграм: древняя китайская головоломка. «Сложи квадрат». «Спичечный» конструктор;
- —конструкторы лего. Набор «Геометрические тела»;
- —конструкторы «Танграм», «Спички», «Полимино», «Кубики», «Паркеты и мозаики», «Монтажник», «Строитель» и др. из электронного учебного пособия «Математика и конструирование».

Универсальные учебные действия:

- —ориентироваться в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз»;
- ориентироваться на точку начала движения, на числа и стрелки $1 \rightarrow 1 \downarrow$ и др., указывающие направление движения;
- —проводить линии по заданному маршруту (алгоритму);
- —выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже;
- —анализировать расположение деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции;
- составлять фигуры из частей, определять место заданной детали в конструкции;
- —выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при заданном условии;
- анализировать предложенные возможные варианты верного решения;
- —моделировать объёмные фигуры из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток;
- осуществлять развёрнутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Наименование разделов и тем	венование разделов и тем Количество часов		Электронные (цифровые) образовательные ресурсы	
V. 2 17.71	программы	Всего	Контрольные работы		
1	Повторение числа от 1 до 100. Сложение и вычитание.	5	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/	
2	Числа от1 до 100. Табличное умножение.	10	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/	
3	Числа от 1 до 100. Нумерация.	3	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/	
4	Числа от 1 до 100. Умножение и деление.	14	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/	

5	Общие сведения о математике	32	0	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Nº	Тема урока	Количество часов		Электронные цифровые образовательные ресурсы
п/п		Всего	Контрольны е работы	
1	Интеллектуальная разминка	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
2	Числовой конструктор	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
3	Геометрия вокруг нас	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/

4	Волшебные переливания	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
5	В царстве смекалки	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
6	В царстве смекалки	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
7	Шаг в будущее	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
8	Спичечный конструктор	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/

9	Спичечный конструктор	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
10	Числовые головоломки	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
11	Интеллектуальная разминка	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
12	Интеллектуальная разминка	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
13	Математические фокусы	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
14	Математические игры	1	0	https://resh.edu.ru/

				https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
15	Секреты чисел	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
16	Математическая копилка	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
17	Математическое путешествие	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
18	Выбери маршрут	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
19	Числовые головоломки	1	0	https://resh.edu.ru/

				https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
20	В царстве смекалки	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
21	В царстве смекалки	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
22	Мир занимательных задач	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
23	Геометрический каллейдоскоп	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
24	Интеллектуальная разминка	1	0	https://resh.edu.ru/

				https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
25	Разверни листок	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
26	От секунды до столетия	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
27	От секунды до столетия	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
28	Числовые головоломки	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
29	Конкурс смекалки	1	0	https://resh.edu.ru/

				https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
30	Математические фокусы	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
31	Математический лабиринт	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/
32	Энциклопедия математических развлечений	1	0	https://resh.edu.ru/ https://uchi.ru/ https://www.yaklass.ru/

Календарно-тематическое планирование по программе «Волшебные цифры»

1 год обучения.

Количество часов на год – 32 часа

В неделю – 1 час

Календарно- тематическое планирование составлено в соответствии с рабочей программой факультатива «Занимательная математика» для 1 класса, требованиями федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования второго поколения, авторской программой Е.Э. Кочуровой «Занимательная математика: сборник программ внеурочной деятельности: 1 – 4 классы УМК «Начальная школа XXI века» М.: Издательский центр «Вентана – Граф», 2019.

№	Кол – во	Дата	Тема	Примечание
занятия	часов	проведения		
1	1		Математика – это интересно.	Решение нестандартных задач. Игра «Муха» («муха» перемещается по командам «вверх», «вниз», «влево», «вправо» на игровом поле 3 × 3 клетки).
2	1		Танграм: древняя китайская головоломка	Составление картинки с заданным разбиением на части; с частично заданным разбиением на части; без заданного разбиения. Проверка выполненной работы.
3	1		Путешествие точки	Построение рисунка (на листе в клетку) в соответствии с заданной последовательностью шагов (по алгоритму). Проверка работы. Построение собственного рисунка и описание его

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

			шагов.
4	1	Игры с кубиками	Подсчёт числа точек на верхних гранях выпавших кубиков (у каждого два кубика). Взаимный контроль.
5	1	Танграм: древняя китайская головоломка	Составление картинки с заданным разбиением на части; с частично заданным разбиением на части; без заданного разбиения. Составление картинки, представленной в уменьшенном масштабе. Проверка выполненной работы.
6	1	Волшебная линейка	Шкала линейки. Сведения из истории математики: история возникновения линейки.
7	1	Праздник числа 10	Игры: «Задумай число», «Отгадай задуманное число». Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта.
8	1	Конструирование многоугольников из деталей танграма	Составление многоугольников с заданным разбиением на части; с частично заданным разбиением на части; без заданного разбиения. Составление многоугольников, представленных в уменьшенном масштабе. Проверка выполненной работы.
9	1	Игра-соревнование «Весёлый счёт»	. Найти, показать и назвать числа по порядку (от 1 до 20). Числа от 1 до 20 расположены в таблице (4 × 5) не по порядку, а разбросаны по всей таблице.
10	1	Игры с кубиками	Подсчёт числа точек на верхних гранях выпавших кубиков (у каждого два кубика). Взаимный контроль.
11	2	Конструкторы лего	Знакомство с деталями конструктора, схемами-инструкциями и алгоритмами построения

12		Конструкторы лего	конструкций. Выполнение постройки по собственному замыслу.
13	1	Весёлая геометрия	Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.
14	1	Математические игры	Построение «математических» пирамид: «Сложение в пределах 10», «Вычитание в пределах 10».
15	2	«Спичечный» конструктор	Построение конструкции по заданному образцу. Перекладывание нескольких спичек в
16		«Спичечный» конструктор	соответствии с условиями. Проверка выполненной работы.
17	1	Задачи-смекалки	Задачи с некорректными данными. Задачи, допускающие несколько способов решения.
18	1	Прятки с фигурами	Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации. Работа с таблицей «Поиск треугольников в заданной фигуре».
19	1	Математические игры	Построение «математических» пирамид: «Сложение в пределах 10», «Сложение в пределах 20», «Вычитание в пределах 20».
20	1	Числовые головоломки	Решение и составление ребусов, содержащих числа. Заполнение числового кроссворда (судоку).
21	2	Математическая карусель	Работа в «центрах» деятельности: конструкторы, математические головоломки, занимательные
22		Математическая карусель	задачи.
23	1	Уголки	Составление фигур из 4, 5, 6, 7 уголков: по образцу, по собственному замыслу.

24	1	Игра в магазин. Монеты.	Сложение и вычитание в пределах 20.
25	1	Конструирование фигур из деталей танграма	Составление фигур с заданным разбиением на части; с частично заданным разбиением на части; без заданного разбиения. Составление фигур, представленных в уменьшенном масштабе. Проверка выполненной работы.
26	1	Игры с кубиками	Сложение и вычитание в пределах 20. Подсчёт числа точек на верхних гранях выпавших кубиков (у каждого два кубика). На гранях первого кубика числа 2, 3, 4, 5, 6, 7, а на гранях второго — числа 4, 5, 6, 7, 8, 9. Взаимный контроль.
27	1	Математическое путешествие	Сложение и вычитание в пределах 20. Вычисления в группах. Первый ученик из числа вычитает 3; второй — прибавляет 2, третий — вычитает 3, а четвёртый — прибавляет 5. Ответы к четырём раундам записываются в таблицу. 1-й раунд: $10 - 3 = 7 \ 7 + 2 = 9 \ 9 - 3 = 6 \ 6 + 5 = 11 \ 2$ -й раунд: $11 - 3 = 8$ и т. д.
28	1	Математические игры	«Волшебная палочка», «Лучший лодочник», «Гонки с зонтиками».
29	1	Секреты задач	Решение задач разными способами. Решение нестандартных задач.
30	1	Математическая карусель	Работа в «центрах» деятельности: конструкторы, математические головоломки, занимательные задачи.
31	1	Числовые головоломки	Решение и составление ребусов, содержащих числа. Заполнение числового кроссворда (судоку).
32	1	Детские презентации «Волшебные цифры»	Подведение итогов. Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

Для реализации программного содержания используется учебно-методический комплект:

• Сборник программ внеурочной деятельности УМК «Начальная школа XXI века» под редакцией Н.Ф.Виноградовой. М.: Издательский центр «Вентана- Граф», 2011.

Материально-техническое обеспечение

- 1. Кубики (игральные) с точками или цифрами.
- 2. Комплекты карточек с числами:
- 1) $0, 1, 2, 3, 4, \dots, 9(10)$;
- 2) 10, 20, 30, 40, ..., 90;
- 3) 100, 200, 300, 400, ..., 900.
- 3. «Математический веер» с цифрами и знаками.
- 4. Игра «Русское лото» (числа от 1 до 100).
- 5. Электронные издания для младших школьников: «Математика и конструирование», «Считай и побеждай», «Весёлая математика» и др.
- 6. Игра «Математическое домино» (все случаи таблицы умножения).
- 7. Математический набор «Карточки-считалочки» (сорбонки) для закрепления таблицы умножения и деления. Карточки двусторонние: на одной стороне задание, на другой ответ.
- 8. Часовой циферблат с подвижными стрелками.
- 9. Набор «Геометрические тела».
- 10. Математические настольные игры: математические пирамиды «Сложение в пределах 10; 20; 100», «Вычитание в пределах 10; 20; 100», «Умножение», «Деление» и др.
- 11. Палитра основа с цветными фишками и комплект заданий к палитре по темам «Сложение и вычитание до 10; до 100; до 1000», «Умножение и деление» и др.
- 12. Набор «Карточки с математическими заданиями и планшет»: запись стираемым фломастером результатов действий на прозрачной плёнке.
- 13. Кочурова Е.Э. Я учусь считать: рабочая тетрадь для учащихся 1 класса общеобразовательных учреждений. М.: Вентана-Граф, 2012.
- 14. Плакат «Говорящая таблица умножения» / А.А. Бахметьев и др. М.: Знаток, 2009.
- 15. Таблицы для начальной школы. Математика: в 6 сериях. Математика вокруг нас: 10 п.л. формата А1 / Е.Э. Кочурова, А.С. Анютина, С.И. Разуваева, К.М. Тихомирова. М.: ВАРСОН, 2010.
- 16. Таблицы для начальной школы. Математика: в 6 сериях. Математика вокруг нас : методические рекомендации / Е.Э. Кочурова, А.С. Анютина, С.И. Разуваева, К.М. Тихомирова. М. : ВАРСОН, 2010.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

28.10.25 09:46

Литература для учителя

- 1. Γ ороховская Γ . Γ . Решение нестандартных задач средство развития логического мышления младших школьников // Начальная школа. 2009. № 7.
- 2. Гурин Ю.В., Жакова О.В. Большая книга игр и развлечений. СПб. : Кристалл; М. : ОНИКС, 2000.
- 3. Зубков Л.Б. Игры с числами и словами. СПб. : Кристалл, 2001.
- 4. Игры со спичками: Задачи и развлечения / сост. А.Т. Улицкий, Л.А. Улицкий. Минск : Фирма «Вуал», 1993.
- 5. Лавлинскова Е.Ю. Методика работы с задачами повышенной трудности. М., 2006.
- 6. Сухин И.Г. 800 новых логических и математических головоломок. СПб. : Союз, 2001.
- 7. Сухин И.Г. Судоку и суперсудоку на шестнадцати клетках для детей. М.: АСТ, 2006.
- 8. Труднев В.П. Внеклассная работа по математике в начальной школе: пособие для учителей. М.: Просвещение, 1975.

Интернет-ресурсы

- 1. http://www.vneuroka.ru/mathematics.php образовательные проекты портала «Вне урока»: Математика. Математический мир.
- 2. http://konkurs-kenguru.ru российская страница международного математического конкурса «Кенгуру».
- 3. http://4stupeni.ru/stady клуб учителей начальной школы. 4 ступени.
- 4. http://www.develop-kinder.com «Сократ» развивающие игры и конкурсы.
- 5. http://puzzle-ru.blogspot.com головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы.

Оператор ЭДО ООО "Компания "Тензор"

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ "ОСНОВНАЯ ШКОЛА № 104 ВОРОШИЛОВСКОГО РАЙОНА ВОЛГОГРАДА", Лымарь Елена Владимировна, директор

28.10.25 09:46 (MSK)

Сертификат 217CA555269BEE4DA53418ADC217FE3B